



Contenido interactivo con H5P







Este material ha sido elaborado por:






Programa de Aprendizaje en Línea (PAL)






ADVERTENCIA: Los derechos patrimoniales de la presente obra pertenecen en su totalidad a la Universidad Estatal a Distancia de Costa Rica (UNED), por lo que está prohibida su copia o reproducción, comunicación pública, puesta a disposición del público, transmisión, transformación (incluyendo adaptación y traducción), distribución, alquiler o venta de ejemplares, realizada por cualquier medio o procedimiento, conocido o por conocerse, sin el consentimiento previo por escrito del titular de los derechos. Eludir esta prohibición, o las medidas tecnológicas de protección que contenga la obra, constituye una conducta sancionada por normas de propiedad intelectual.






Última actualización 2020




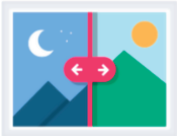

A continuación, se muestra un listado con las opciones disponibles para elaborar contenido interactivo con la herramienta H5P y así diversificar el entorno virtual.







Ícono que lo representa	Nombre del contenido	Descripción	Tipo	Uso pedagógico
	Acordeón	Mediante el uso de un menú expandible se muestra información más detallada de un título o un concepto.	Actividad	Podría emplearse para realizar un glosario.
	Agamotto	Mediante una secuencia de imágenes que van de lo general a lo específico o a la inversa (simulación al zoom), se pueden hacer comparaciones interactivas. Adicionalmente a estas imágenes se les puede agregar un texto explicativo.	Actividad	La visualización de un mapa mundial y detallarse por continentes, países, provincias, cantones, distritos y barrios. También, una secuencia de imágenes que representen procesos, etapas o ciclos.
	Quiz de aritmética	Este ejercicio se puede utilizar para resolver operaciones matemáticas con preguntas de opción múltiple.	Actividad	Pruebas para evaluar contenidos de clase, con tiempo límite para su ejecución con fines diagnósticos de autoevaluación y autorregulación.
	Grabación de voz	Permite realizar grabaciones de voz para reproducirlo y descargarlo en un archivo .wav	Recurso	Exposiciones, narraciones, entrevistas.







Ícono que lo representa	Nombre del contenido	Descripción	Tipo	Uso pedagógico
	Gráficos	Permite crear gráficos circulares y de barras	Actividad	Encuestas, estadísticas, informe de datos numéricos.
	Collage	Permite realizar collage personalizados con fotografías seleccionadas por el usuario.	Actividad	Evaluación de un tema mediante la utilización de imágenes para representar conceptos asociados a un mismo tema.
	Columna	Permite crear actividades de opción múltiple, completar espacios en blanco, falso/ verdadero, identificación, entre otras. Ellas se mostrarán en diseño de columna, es decir los ítems se van generando y organizando de arriba hacia abajo.	Actividad	Pruebas, sintetizar un tema, realizar actividades de diagnósticos.
	Course presentation	Permite a los usuarios integrar en una presentación ítems de opción múltiple, completar con texto espacios en blanco, arrastrar palabras a un texto para completar, insertar video, hipervínculos, entre otros.	Actividad	Presentar un tema, evaluar contenidos, pruebas cortas, prácticas de autoevaluación, reconocimiento de conceptos, entre otros.
	Cartas de diálogo	Son tarjetas y en el anverso de ella hay pistas de una palabra o expresión, al voltear la tarjeta, el alumno revela la palabra o expresión se les puede agregar imagen, audio o texto.	Actividad	Se pueden utilizar para: aprender idioma, memorizar palabras, reconocer expresiones, presentar problemas matemáticos, recordar o reconocer fórmulas o nombres.






Ícono que lo representa	Nombre del contenido	Descripción	Tipo	Uso pedagógico
	Dictado	Se puede agregar muestras de audio. Los estudiantes escuchan las muestras e ingresan el texto de lo que creen haber escuchado, las respuestas se cotejan con las definidas por el tutor y se evalúan automáticamente.	Actividad	Se puede utilizar para evaluar pronunciación de algún idioma, evaluar escritura, comprobar ortografía.
	Documentation Tool (Herramientas para la documentación)	Es un asistente para la elaboración de actividades impulsadas por objetivos. El usuario es guiado para lograr los pasos creados por el asistente, el usuario puede descargar el producto final.	Actividad	Se puede utilizar para crear formularios, encuestas, completar bosquejos, guía para completar las fases de un proyecto.
	Drag and drop (Arrastrar y soltar)	Los ejercicios de arrastrar y soltar permiten asociar elementos, se pueden utilizar preguntas o conceptos para relacionar imágenes o texto.	Actividad	Ejercicios de identificación, asociación y relación.
	Drag the words (Arrastrar las palabras)	Consiste en la ausencia de fragmentos de textos que el usuario debe completar, las palabras o conceptos faltantes deben ser arrastradas al lugar correcto, para formar una expresión completa.	Actividad	Puede utilizarse para comprobación de lectura, comprensión de conceptos o términos, asociación de imágenes con conceptos.
	Ensayo	Permite a los estudiantes recibir retroalimentación instantánea sobre una composición escrita. Se escanea el texto en busca de palabras claves, al encontrarse o estar ausente en el texto de activarán respuestas.	Actividad	Realizar resúmenes, extraer ideas primarias y secundarios de un texto, composiciones escritas, distinguir entre hechos importantes y menos relevantes.




Ícono que lo representa	Nombre del contenido	Descripción	Tipo	Uso pedagógico
	Llenar los espacios en blanco	Permite completar un texto con palabras ausentes.	Actividad	Para realizar diagnósticos previos al desarrollo de un tema, realimentación, comprobación de ortografía, ejercicios matemáticos.
	Encuentre múltiples puntos calientes en una imagen	Permite crear ejercicios con texto e imágenes. Según el punto de la imagen donde el usuario haga clic se mostrará la información que le indican si la respuesta es correcta o no. Puede definirse para seleccionar varias opciones correctas, para las respuestas correctas o incorrectas recibirá realimentación.	Actividad	Identificación de una zona, lugar o elemento en un mapa, discriminar datos correctos entre una lista de información, repasar un tema, reforzar conceptos.
	Encuentre el punto caliente en una imagen	Al presionar sobre un punto seleccionado de una imagen se puede obtener un comentario de retroalimentación.	Actividad	Identificación de elementos.
	Crucigrama	Permite encontrar palabras escondidas entre letras y asociadas a un tema específico entre letras.	Actividad	Discriminación visual, evaluación de conceptos, idioma.
	Flashcards	Permite crear tarjetas de memoria con preguntas. Las respuestas deben completarse antes de verificar la respuesta en su anverso.	Actividad	Recordar fechas y hechos históricos, comprobación de lectura, reconocer zonas o lugares, reconocer conceptos.

Ícono que lo representa	Nombre del contenido	Descripción	Tipo	Uso pedagógico
	Descubre la pregunta	Permite mostrar una imagen y agregarle una descripción o pregunta. Los usuarios presionan la información para conocer la respuesta.	Recurso	Ejercicios de autoevaluación. Reforzar conceptos.
	Iframe Embedder	El incrustador IFRAME admite incrustar una URL (compatible con el editor) y cargar un H5P externo.	Recurso	Incrustación de actividades externas mediante una URL (compatible con el editor). Incorporación interna, de una actividad creada y cargada en H5P.
	Imagen con puntos calientes de información	Permiten crear una imagen con puntos calientes interactivos. Cuando el usuario presiona un punto de acceso, se muestra una ventana emergente que puede contener texto o video.	Actividad	Agregar puntos de acceso a una imagen y brindar información relacionada. Mapas con información desplegable.
	Imagen Yuxtapuesta	Permite establecer comparaciones. Mediante un control deslizante se pueden ver detalles que se deseen, estableciendo una posición inicial.	Actividad	Establecer comparaciones de elementos, zonas, lugares, épocas o elementos. Mediante imágenes se puede ejemplificar e ir de lo general a lo específico.
	Emparejamiento de imágenes	Facilita la asociación de diferentes imágenes para buscar relaciones.	Actividad	Análisis de las características de los personajes de un libro.




Ícono que lo representa	Nombre del contenido	Descripción	Tipo	Uso pedagógico
	Secuencia de imágenes	Se ordenan una serie de imágenes siguiendo una secuencia lógica de eventos.	Actividad	Descubrir el orden de una historia, eventos o hechos históricos.
	Deslizador de imagen	Facilita la presentación de una serie de imágenes tipo diapositiva.	Recurso	Presentación de un contenido a través de imágenes. Mostrar hechos relevantes a través de fotografías.
	Presentaciones dinámicas	Crea presentaciones dinámicas a partir de la interacción con fotografías y efectos como: acercamiento, rotación.	Recurso	Presentación de un contenido.
	Libro interactivo	Permite crear libros con la incorporación de recursos multimedia y a la vez permite incluir actividades propias de H5P.	Actividad	Libro interactivo con ejercicios de comprobación de lectura u observación de video.
	Marca las palabras	Permite marcar una serie de palabras.	Actividad	Identificar diferentes tipos de palabras en un texto. Buscar palabras ocultas en un texto.
	Juego de memoria	Facilita añadir imágenes o texto a una tabla en la que los participantes deben buscar las imágenes o textos que tengan relación una con otra.	Actividad	Reconocer un concepto y su imagen. Buscar una palabra y su definición.

Ícono que lo representa	Nombre del contenido	Descripción	Tipo	Uso pedagógico
	Opción múltiple	Facilita crear preguntas donde una o más opciones son correctas	Actividad	Juego de repaso Comprobación de lectura.
	Quiz de personalidad	Sirve para crear test de personalidad, facilita el uso de imágenes y texto.	Actividad	Test de personalidad.
	Cuestionario	Cuestionario que puede emplear selección única, múltiple o preguntas abiertas.	Actividad	Cuestionarios, encuestas, consulta.
	Conjunto de preguntas	Permite crear cuestionarios con: selección múltiple, llenar los espacios en blanco, arrastrar palabras, marca las palabras y menú desplegable.	Actividad	Cuestionarios.
	Conjunto de preguntas de opción única	Permite crear preguntas de selección única.	Actividad	Encuestas o consultas, quiz corto formativo.
	Mencione las palabras	Facilita crear preguntas que se responden mediante un audio.	Actividad	Entrevistas. Practicar la pronunciación de un idioma. Resolución de procesos matemáticos.

Ícono que lo representa	Nombre del contenido	Descripción	Tipo	Uso pedagógico
	Mencione el juego de palabras (conjunto)	Facilita crear preguntas que se responden mediante un audio.	Actividad	Entrevistas. Practicar la pronunciación de un idioma. Resolución de procesos matemáticos.
	Sumario	Permite crear resúmenes tipo oraciones o construir el resumen correcto.	Recurso	Crear resúmenes de un tema Presentar las ideas más importantes de un tema.
	Línea de tiempo	Permite crear líneas de tiempo interactivas con imágenes y texto.	Recurso	Se pueden crear líneas de tiempo para: eventos históricos, gestión de proyectos (avances), cronogramas, horarios, agendas, lista de actividades (diarias, semanales o mensuales)
	Pregunta de verdadero y falso	Típica pregunta de falso y verdadero que permite también incluir imágenes.	Actividad	Comprobación de estudio de algún recurso como lectura, video o audio.
	Tour virtual	Con el uso de imágenes o videos se puede crear un tour de un lugar con efecto de 360°, lo novedoso es que permite incluir información con marcas específicas en las imágenes y preguntas.	Recurso	Presentación de temas.

Ícono que lo representa	Nombre del contenido	Descripción	Tipo	Uso pedagógico
	Video interactivo	Permite añadir preguntas de opción múltiple respuesta breve y otras actividades.	Actividad	Comprobación de observación del video. Convertir la grabación de una videoconferencia en un recurso interactivo.
	Escenario de posibilidades	Este ejercicio permite recrear o realizar la presentación de diversas situaciones a partir de textos o videos; para cada situación se presentan una serie de preguntas que dependiendo de la elección de las respuestas el usuario avanzará o retrocederá para corregirlas.	Actividad	Estudio de caso, presentación de un tema.
	Respuesta corta avanzada	<p>Es un ejercicio de respuesta correcta que puede ser utilizado: eligiendo la palabra de un menú desplegable, o bien, escribiéndola.</p> <p>Este ejercicio se considera avanzado, ya que brinda realimentación inmediata al estudiante sobre la respuesta dada y los errores encontrados.</p>	Actividad	Aprendizaje de un nuevo idioma, ejercicio de repaso, comprobación de lectura.

Disponibles solo en Moodle

Ícono que lo representa	Nombre del contenido	Descripción	Tipo	Uso pedagógico
	Appear. in for Chat and Talk	Permite crear salas de conferencia con video y chat.	Actividad	Tutorías cortas, aclarar dudas.
	Audio	Reproductor de audio	Actividad Recurso	Podcast, reconocimiento de sonidos.
	Cronología de Twitter (Twitter Used feed)	Permite ver desde Moodle, las interacciones públicas en Twitter según: perfil, me gusta, lista, colección, momento.	Recurso	Consultas rápidas, anuncios.